

Policy/Tou

Gültig für Sims4 und S2 Conversion

Alle 3D und EAMeshs so wie meine Texturen

sind von mir mit Blender 2.76a, Sims4Studio, PIx3, Gimp, CodetColor selbst erstellt.

Ich bitte euch diese nicht zu verändern oder als euere eigenen auszugeben !

Überschreibt bitte nicht die original Texturen.

Färben erlaubt, Mesh nicht inclusive, mit Sims4Studio, mit Credit und link zu

www.Patchworksims2.de

Meine Sims4 Meshs zu Sims2 Convertieren mache ich selbst !

Ich übernehme keinerlei Haftung für Schäden die durch Programme

und Downloads von der Homepage entstehen.

Die Verwendung aller Downloads erfolgt auf eigene Gefahr !

Mesh, object and texture policy !

3D, EAMeshs and Textures is selfmade with Blender 2.76a

Sims4Studio, PIx3, Gimp, CodetColor

not change my Meshs and Textures

Credit Link back to me if re-textured.

Do not claim my creations as your own.

Do not re-upload my creations to any other websites.

Do not overwrite the original textures.

Recolors yes not include Mesh, with Sims4Studio, with Credit

www.Patchworksims2.de

Conversion to Sims2 I make it self !

The use of all downloads is at your own risk !

www.Patchworksims2.de

