

ENGLISH - ENGLISH - ENGLISH (Deutsch darunter)

This here is valid for Sims2Collage.de and PatchworkSims2.de

I sit hour after hour with a work for Sims 2. In first line my work is fun for me, but in the end is this all for you too. I get no money for it. And I got in all the years since 2007 only four donations (thanks again). The websites Sims2Collage.de and PatchworkSims2.de cost money and also time. All this should be respected. Then to use my works and / or modify it, would be really dishonest.

It also has a sense, why there exist (for larger sets too) no master-slave packages from me and there never will exist master slave packages from me.

So: Don't convert my works to master slave packages!

And if you find blue flashing objects in my houses, you can say thank to the respective creators of this master-slave packages 😊

Delete them simply and replace it with another object.

Anyway, I'll not bring hours, trying to find the master packages, after I have built a house (especially when some masters are absolutely lousy named).

If something else is not in order or you have any questions to my work, write me a email or pn.

Due to recent incidents:

If you have any questions or requests you to my work, ask ME and send ME an email:

Ermelind@PatchworkSims.de

Change not my work! This is no joke!

Converts my work NOT to Sims 3 or Sims 4!

Expection: exclusive rights for Asylaraber to convert my meshes from Sims 2 to Sims 4.

All meshes and recols are made by me and by Archiv3D.net or thefree3Dmodels.net (...sometimes ;o)... and the 3Ds are all low-poly (adapted to today's technology or there is another information) and they are modified or they were made by EA. Archiv3D, EA: I thank you for your 3D-components.

Recols would be great, but please link to www.sims2collage.de/ermelind, or www.patchworksims2.de for the mesh. This mesh or my textures NOT on a payseite uses! I would NOT like that my mesh or my textures are used for donations! You can upload my meshes and other works with your lot, but no exchange, no pay-sites. Upload my stuff only for free. Thanks.

Installation guide:

1. Unpack the files with e.g. WinZIP (<http://www.winzip.com>) or WinRAR (<http://www.winrar.com>).
2. Check the file extensions of the unpacked files.
 - a) File extension .package: simply copy the file to My Documents / EA Games / Die Sims 2 / Downloads.
 - b) File extension .sims2pack: these files install each other with a doubleclick itself.

Attention: What doing, when there's no download-folder?

Don't panic: Go to My Documents / EA Games / Die Sims 2 and simply create the folder by yourself.

Houses: Doubleclick the package and install with the Sims 2 Installer or Clean Installer and put the house package in the folder PackagedLots. Put the content of the Recol folder of the rar in your Download folder.

Walls and floor: Like each other mesh or recol file (filename.package) put them in the download folder.

Collection-files: Please put the collection-files in the collection folder and the little picture (S2CPWS.jpg) in the icon folder in the collection folder. You find this, where the download folder is. Then the meshes and the recols of it are to be found in the small folders in the play.

This mesh is BETA and was tested in my game and everything works. The download of my mesh or textures takes place at own risk. I won't take over any liability for damages at your software or hardware.

Questions or something wrong?

Ermelind@Sims2collage.de

Ermelind@PatchworkSims.de

Thank you for downloading my creations.

Ermelind

Germany, March 2016

DEUTSCH - DEUTSCH - DEUTSCH

Dies hier ist gültig für Sims2Collage.de and PatchworkSims2.de

Ich sitze Stunde um Stunde an einer Arbeit für Sims 2. Das mache ich zwar erstmal für mich, aber am Ende auch für Euch. Ich bekomme kein Geld dafür und habe auch in den ganzen Jahren seit 2007 nur 4 Spenden (nochmals danke) bekommen. Die Webseiten Sims2Collage.de und PatchworkSims2.de kosten Geld und ebenso zeitlichen Aufwand. Dies alles sollte respektiert werden. Sich dann einfach an meinen Basteleien zu bedienen und/oder sie zu modifizieren, wäre sehr unehrlich.

Es hat auch einen Sinn, warum es von mir (auch für größere Sets) keine Master-Slave-Packages gibt und nie geben wird.

Und wenn Ihr blau blinkende Objekte in meinen Häusern findet, bedankt Euch bei dem jeweiligen Ersteller dieser Master-Salve-Packages 😊

Löscht sie einfach und setzt ein anderes Objekt dafür hin.

Ich werde jedenfalls nicht Stunden damit zu bringen, alles Master zusammen zu suchen, wenn ich ein Haus fertig gestellt habe (zumal manche Master absolut mies gekennzeichnet sind).

Sollte irgendetwas anderes mit meinen Arbeiten nicht in Ordnung sein oder Ihr Fragen habt, schreibt mich einfach an.

Aufgrund jüngster Vorfälle:

Wenn Ihr Fragen oder Wünsche habt zu meinen Arbeiten, fragt MICH und sendet MIR eine email:

Ermelind@PatchworkSims.de

Ändert meine Arbeiten nicht selbst! Dies ist kein Witz!

Konvertiert meine Arbeiten NICHT zu Sims 3 oder Sims 4!

Ausnahme: Exklusivrecht für Asylaraber, meine Sims 2 Meshes in Sims 4 zu konvertieren.

Alle Meshes und Recols werden von mir und durch Archiv3D.net oder thefree3Dmodels.net erstellt (... manchmal ;o)... und alle 3Ds sind low-poly (angepasst an die heutige Technik oder es gibt eine Info dazu) bzw. spielangepasst und sie werden modifiziert oder sie wurden durch EA erstellt.

Archiv3D, EA: Ich bedanke mich für die 3Ds.

Recols würden super sein, aber bitte linkt zu www.sims2collage.de/ermelind oder zu www.patchworksims2.de für den Mesh.

Diesen Mesh oder meine Texturen NICHT auf eine Payseite setzen! Ich möchte auch nicht, dass mein Mesh für Spendenaufrufe verwendet wird!

Ihr könnt meine Meshes oder andere Arbeiten mit Euren Häusern uploaden, aber kein Exchange, keine Pay-Seiten. Uploadet meine Sachen immer fuer frei. Danke.

Dieser Mesh ist BETA. Er wurde in meinem Spiel getestet und alles funktioniert. Das Herunterladen meiner Meshes oder Texturen erfolgt auf eigene Gefahr. Ich werde keine Haftung für etwaige Schäden an deiner Soft- oder Hardware übernehmen.

Installationsanleitung:

1. Entpackt die Dateien mit z.B. WinZIP (<http://www.winzip.com>) oder WinRAR (<http://www.winrar.com>).

2. Kontrolliert die Dateiendungen der entpackten Dateien.

a) Endung .package: Kopiert die Datei einfach nach Eigene Dateien / EA Games / Die Sims 2 / Downloads.

b) Endung .sims2pack: Diese Dateien installieren sich mit einem Doppelklick selbst.

Achtung: Was tun, wenn kein Downloadsordner existiert?

Nur keine Panik: Geht nach Eigene Dateien / EA Games / Die Sims 2 und erstellt den Ordner einfach selbst.

Häuser: Doppelklickt die Package mit dem Sims 2 Installer oder Clean Installer und packt das Lot in den Ordner PackagedLot. Steckt die Dateien vom Recol-Ordner der Rar in Euren Download-Ordner.

Wände und Böden: Genauso wie alle Meshes und Recols (Dateiname.package) kommen diese Dateien in den Download-Ordner.

Collection files: CollectionFiles-Dateien bitte in den Collection-Ordner ablegen und das kleine Bild (S2CPWS.jpg) in den Icon-Ordner in dem Collection-Ordner. Diesen findet Ihr dort, wo auch der Download-Ordner zu finden ist. Die Meshes und die Recols davon sind dann in den kleinen Ordnern im Spiel zu finden.

Fragen oder irgendwas nicht in Ordnung?

Ermelind@Sims2collage.de

Ermelind@PatchworkSims.de

Danke schön fürs Downloaden meiner Kreationen.

Ermelind

Deutschland, März 2016